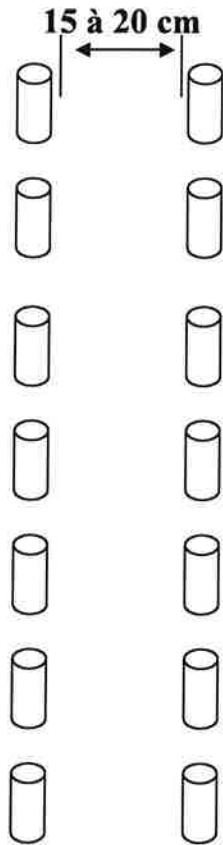


PASSAGE ETROIT

Jeu n° 2

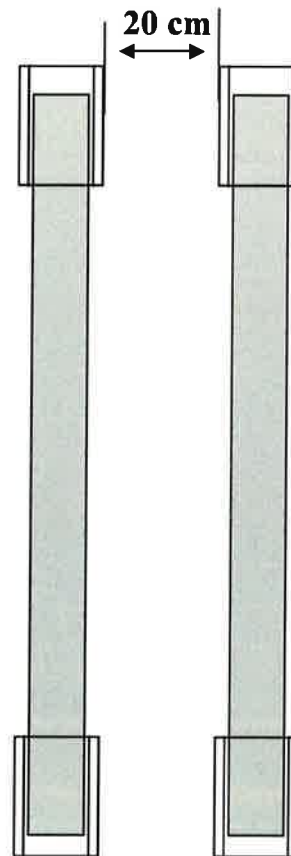


ROUTE

Pénalités:

Liteau ou quille tombée = 5s
Pied à terre ou chute = 5 s
Tout le jeu évité ou sabordé = 50 s

30s maximum si jeu effectué



VTT

Pénalités:

Liteau ou quille tombée = 1 faute
Pied à terre ou chute = 1 faute
Jeu refusé ou évité = 10 fautes

6 fautes maximum si jeu effectué